****

**Załącznik ofertowy do zapytania**

**ofertowego nr NB4/2019/01**

**Zamawiający:**

**Centralny Instytut Ochrony Pracy – Państwowy Instytut Badawczy (CIOP-PIB)**

**00-701 Warszawa, ul. Czerniakowska 16**

**Formularz ofertowy**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nazwa wykonawcy |  | |
| Miejscowość: |  | |
| Ulica: |  | Nr: |
| Kod pocztowy: |  | |
| e-mail: |  | |

W odpowiedzi na zapytanie ofertowe dotyczące wykonania prac obejmujących wprowadzenie poprawek do implementacji (zrealizowanej w języku C#) w środowisku Unity3D ośmiu scenariuszy szkoleniowych gaszenia pożarów na podstawie przeprowadzonych testów funkcjonalnych i automatycznych, składam ofertę na następujących warunkach cenowych:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Numer etapu prac | Data realizacji | Liczba godzin pracy | Kwota brutto |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |
| 7 |  |  |  |
| 8 |  |  |  |

**Oświadczam, że posiadam** (proszę zaznaczyć odpowiednie pole znakiem „X”):

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Kwalifikacje zawodowe** |  |  |
|  | TAK | NIE |
| Znajomość środowiska Unity3D |  |  |
| Znajomość języka C#, |  |  |
|  |  |  |
| **Doświadczenie zawodowe** |  |  |
|  | TAK | NIE |
| Co najmniej roczne doświadczenie w pracy w środowisku Unity3D, |  |  |
| Doświadczenie w testowaniu i poprawianiu aplikacji wykorzystujących rzeczywistość wirtualną (realizacja projektu komercyjnego lub własnego), |  |  |
| Doświadczenie w pracy z goglami HTC Vive i Oculus Rift, |  |  |
| Doświadczenie w wykorzystaniu w środowisku Unity3D efektów cząsteczkowych i silnika fizyki PhysX, |  |  |
| Doświadczenie w testowaniu scenariuszy gier treningowych lub szkoleniowych |  |  |

Ponadto oświadczam, że złożona oferta spełnia wszystkie wymogi dotyczące przedmiotu zamówienia.

…………………………………2019 r. ………………………………………………………

Podpis Wykonawcy